

Programación 2

Práctico 5 – Recorrida de Grafos

Ejercicio 1

Escriba un algoritmo basado en DFS para hallar la cantidad de componentes conexas de un Grafo.

Ejercicio 2

Escriba un algoritmo basado en DFS para encontrar el camino dirigido más largo en un Grafo dirigido acíclico.

Ejercicio 3

Defina una función que determine si un Grafo dirigido contiene un camino euleriano.

Ejercicio 4

Implemente la función `ListaAdy puntosArt (Grafo)` que dado un grafo no dirigido conexo, devuelve sus puntos de articulación.

Ejercicio 5

Escriba un algoritmo basado en DFS que tome como entrada un Grafo dirigido y dos de sus vertices y determine todos los caminos simples de un vértice al otro.