

GESTOFORMA DEL **HÁNDBOL**

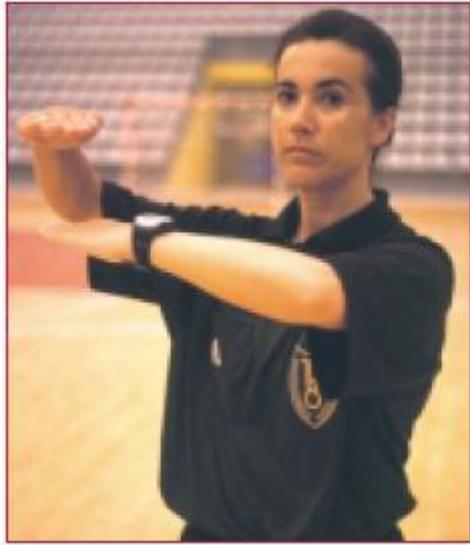
SIGNOS ARBITRALES



1. Penetrar en el área de portería.



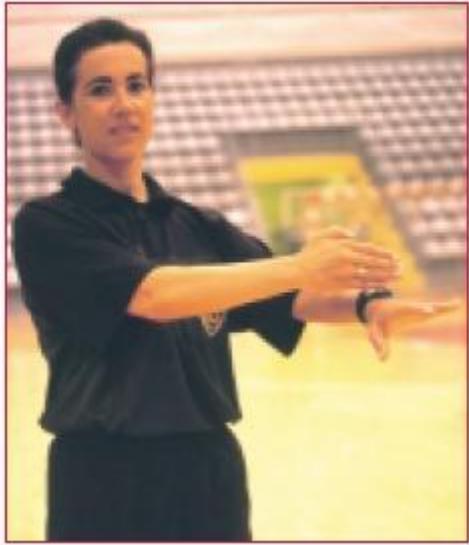
2. Dobles, doble bote.



3. Pasos o tres segundos.



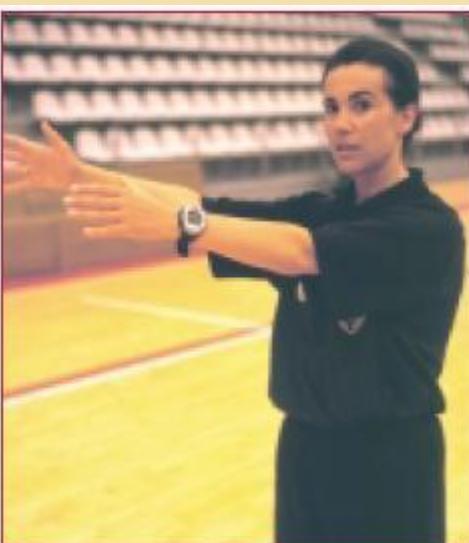
4. Abrazar,retener o empujar.



5. Golpear.



6. Falta de ataque.



7. Saque de banda.



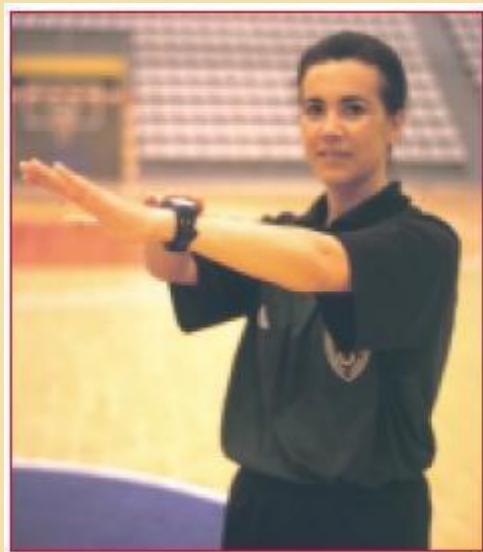
8. Saque de portería.



9. Golpe franco.



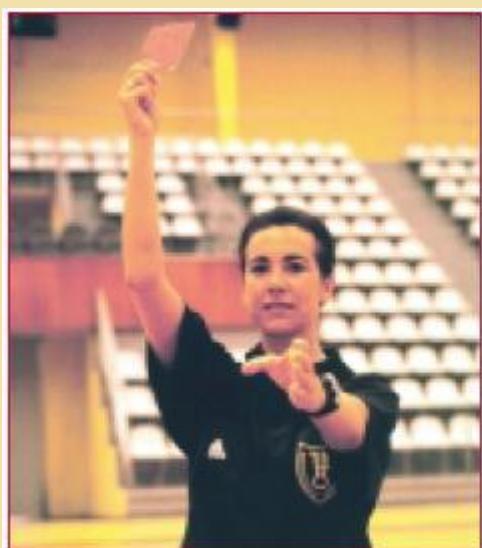
10. No respetar la distancia de 3 metros.



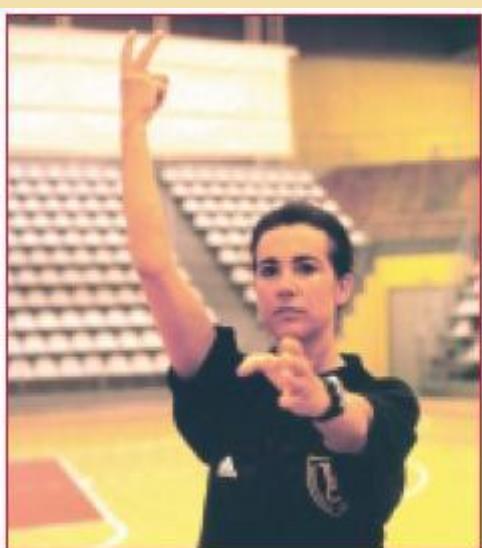
11. Juego pasivo.



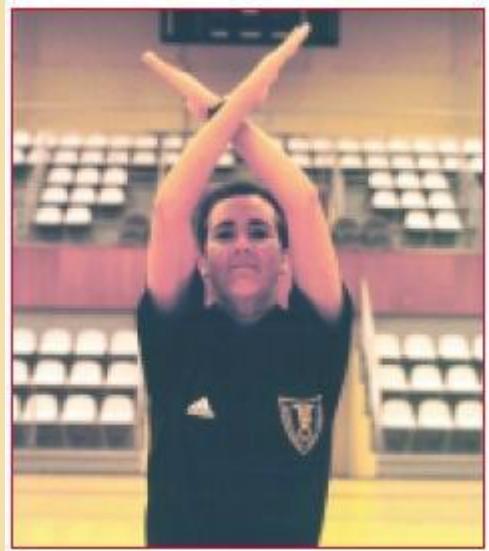
12. Gol



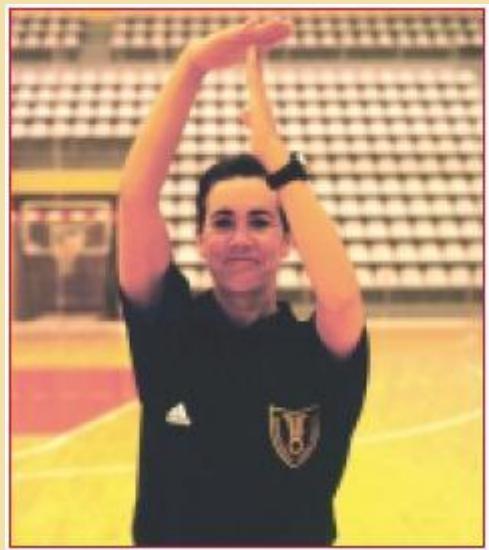
13. Amonestación (amarilla) Descalificación (roja).



14. Exclusión (2 minutos).



15. Expulsión.



16. Time-out (tiempo muerto)



17. Autorización para entrar dos personas autorizadas en el terreno de juego después del time-out.

