

## Guía de apoyo para prueba o examen de Ed. Física: Hándbol.

Prof. Víctor Gadea

El material es presentado en forma de cuestionario (preguntas y respuestas básicas) para que el alumno tenga como guía para abordar en pruebas de eximidos u orales, siendo esto un mero apoyo que dependerá su encuadre del grado y clase en cuestión, el programa analítico y la forma en que el docente abordó curricularmente el año.

### Hándbol

#### ¿Cuáles son las medidas básicas de la cancha de Hándbol?

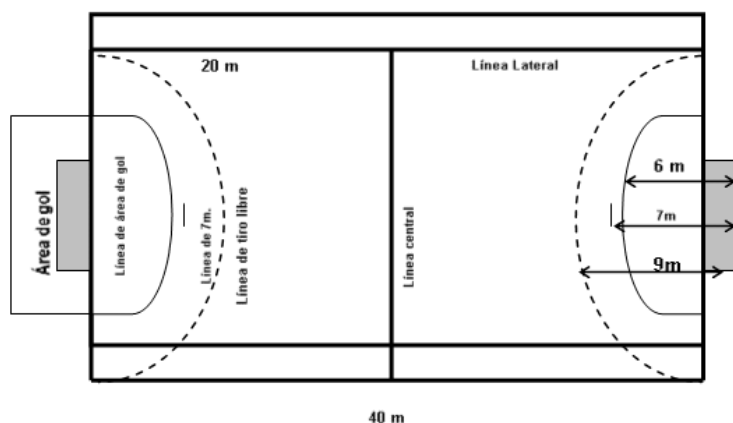
R: Largo: 40 mts. Ancho: 20 mts.

Línea de área: 6 mts. desde el arco.

Línea de tiro libre: 9 mts. desde el arco.

Línea de tiro penal: 7 mts del arco.

Medidas del arco: 3 mts. de largo x 2 mts. de alto.



#### ¿A cuánto se juega un partido?

R: 2 tiempos de 30 minutos. Quien convierta mayor cantidad de goles será el ganador.

#### ¿Cuántos jugadores juegan?

R: juegan 7 jugadores en cancha (6 + el golero), habiendo 5 jugadores en el banco de suplentes.

#### ¿Cuáles son las faltas técnicas que comúnmente se cometen y que se sancionan?

R:

- Caminar: cuando se dan más de 3 pasos con la pelota tomada sin picar.
- Doble dribling: cuando luego de picar la pelota, la tomo y la vuelvo a picar.
- Pié: cuando la pelota toca a algún jugador de rodillas para abajo.
- Foul o falta: pegar, agarrar o quitar la pelota de la mano a un contrario.
- Invasión de área: cuando un jugador pisa o entra al área.
- Pase al golero estando éste dentro del área.

- 3 segundos: cuando un jugador tiene la pelota en la mano por más de 3 segundos sin pasarla o picarla.

Todas estas faltas se realizan desde el lugar que se cometieron por parte del equipo contrario.

### ¿Cuándo se sanciona con tiro penal?

R: 2 situaciones:

1. Cuando se le comete infracción o falta a un atacante en clara posición o chance de gol.
2. Cuando un defensor entra a su área obteniendo de esto una ventaja deportiva.

### ¿Todo tiro al arco y desde cualquier situación (en juego o de pelota parada) es válido convertir un gol?

R: Sí, siempre. El gol puede conseguirse tanto en medio del juego como de cualquier saque, sea de golero, desde el lateral, saque de centro, tiro libre o penal. Se considera un gol si la pelota rebasa totalmente la línea de gol.

### ¿El golero puede salir del área?

R: Sí, donde es un jugador más. No puede salir con la pelota en posesión ni entrar al área desde fuera con ella (tiro libre).

### ¿Hay corner o tiro de esquina en Hándbol?

R: Sí. Cuando la pelota es tocada por último por un defensor y sale por la línea de fondo, o cuando el golero la tira intencionalmente por la línea final. Si la pelota es tocada por el golero en acción de atajar un remate y se va por la línea final, no se cobra saque de esquina sino saque de arco.

### ¿Cuáles son las sanciones disciplinarias que se cobran en el Hándbol?

Las infracciones son sancionadas progresivamente, comenzando con una amonestación hacia sanciones más severas (siempre y cuando la gravedad de la falta no amerite una sanción directa más rigurosa).

**Amonestación:** -llamado de atención (tarjeta amarilla), cuando, a criterio del juez, se comporta antirreglamentariamente con el contrario o si lo hace de forma repetida. Actitud antideportiva por primera vez.

**Exclusión** (2 minutos fuera de la cancha): - reiteración de comportamiento antirreglamentario.

- si un jugador no deja la pelota en el suelo una vez sancionada una infracción.
- Actitud antideportiva repetida.
- Cambio de jugador antirreglamentario.
- A partir de la tercera tarjeta mostrada a un equipo, todas las amonestaciones son exclusiones.

**Descalificación** (tarjeta roja) donde el jugador no puede jugar el resto del partido pero pasados los 2 minutos puede entrar otro jugador del equipo:

- actitud antideportiva grave.
- Infracción grave contra un contrario.
- Tercera exclusión.
- Agresión fuera del terreno de juego.

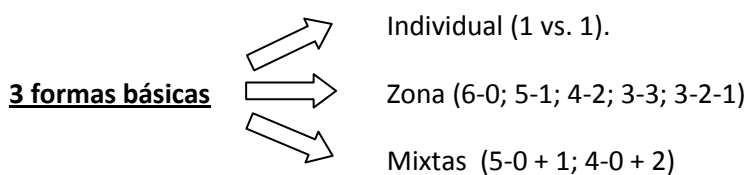
**Expulsión** (señalado por el cruce de antebrazos a la altura de la cabeza por parte del juez) donde el jugador no puede jugar el resto del encuentro ni tampoco puede ingresar un compañero por él.

- agresión grave dentro del terreno de juego.

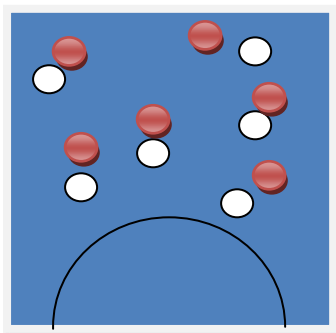
Táctica defensiva.

**¿Cómo se puede marcar o cuáles son las formas básicas de marcar que adopta un equipo?**

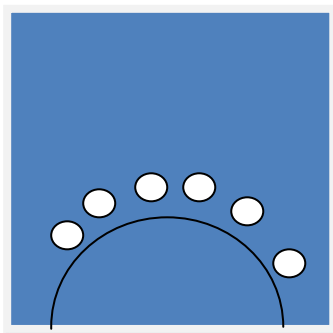
R:



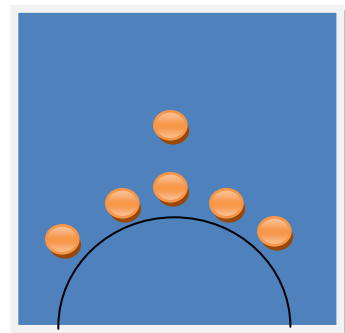
Individual



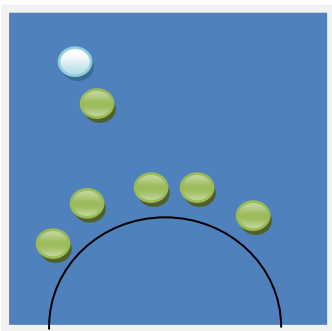
Zonal o 6-0



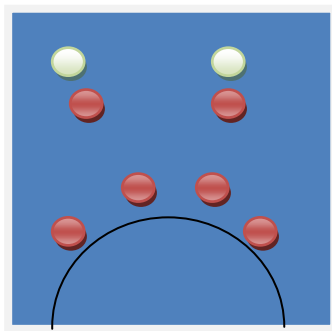
Zona 5-1



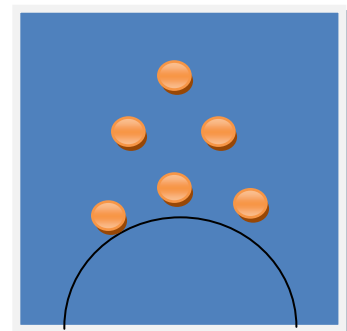
Mixta 5-0 + 1



Mixta 4-0 + 2



Zona 3-2-1



## ¿De qué depende la táctica o forma de marcar o defender de un equipo?

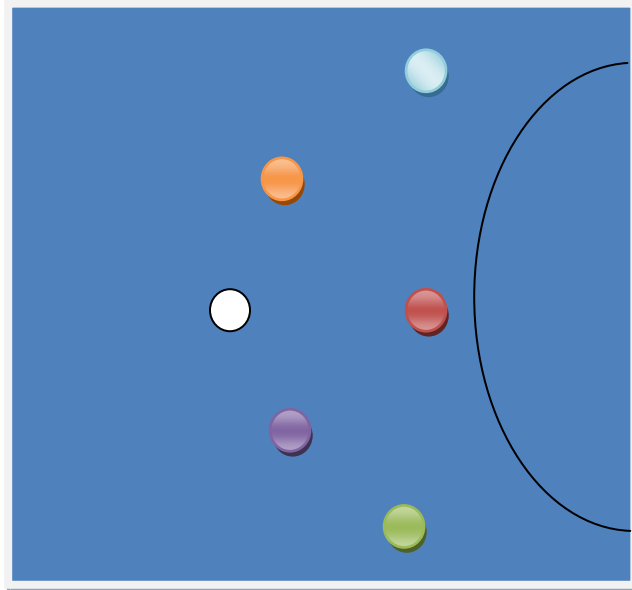
R: Múltiples son las razones, como por ejemplo la característica de los jugadores de mi equipo, las características del equipo contrario, cómo va el partido (si vamos en ventaja o desventaja) y el tiempo de juego.

Táctica ofensiva o de ataque.

Se refiere a la formación y disposición de los jugadores en el ataque.

Nombraremos entonces a los jugadores según su posición:

- 1- *Armador central o base.* ○
- 2- *Armador lateral izquierdo.* ●
- 3- *Armador Lateral derecho.* ●
- 4- *Circulador extremo derecho.* ●
- 5- *Circulador extremo izquierdo.* ●
- 6- *Pivot.* ●



Básicamente encontramos 3 sistemas ofensivos:

- a- **3:3**, con 2 extremos, uno de cada lado, 2 laterales, también uno de cada lado, un armador central y un pivot.
- b- **2:4**, con 2 armadores laterales, dos extremos y dos en posición de pivot.
- c- **4:2**, con cuatro armadores, 2 laterales y 2 centrales y 2 circuladores o pivots.

