

# Básquetbol

A close-up photograph of a basketball hoop. The orange rim is at the top, and the white net is draped down. A basketball is caught in the net, partially obscured by it. The ball is orange with yellow and black stripes. The background is dark and out of focus, showing a blue structure, likely part of the gymnasium.

## *Generalidades*

# Saque Inicial

- Comienza el partido con un salto en el círculo central, los jugadores estarán rodeándolo, Si el equipo "A" se apodera de la pelota, el inicio del 2do cuarto repone el equipo "B" desde el lateral y centro de la cancha, repitiéndose en forma alternada el 3ero y 4to periodo.
- Para todos los partidos, el equipo nombrado en primer lugar en los programas (equipo local) tendrá la opción de elegir la canasta y el banquillo de equipo.
- **. Los equipos intercambiarán las canastas en el tercer periodo**



FIBA

PHOTOSNIPER

# RELOJ



- Comienza cuando los saltadores tocan la pelota.
- Cada vez que se detenga el juego se detendrá el reloj.
- Si la pelota se repone desde afuera de la cancha el reloj comienza a funcionar cuando un jugador de cancha toque la pelota.

# A cuanto minutos se juega?

-40 minutos, dividido en 4 tiempos (cuartos) de 10 minutos C/u.

-Entre el 2do y 3er cuarto es el medio tiempo y se descansa (10 minutos).

# Quién dirige el partido?

-Dirigido por dos jueces en cancha.

-Asistidos por:

- Oficiales de mesas: anotador, el ayudante de anotador, el cronometrador y el operador de 24 segundos



# Cuando esta afuera la pelota de en basquetbol?

- se va afuera de la línea perimetral.
- toca la pelota y pisa la línea
- pelota pica la línea.

# Cuantos jugadores juegan?

- 5 en cancha



- 7 suplentes



En los cambios se pueden hacer en cualquier momento previo aviso a la mesa de control y con el juego parado.



# Cuantos valen los pto?

-1, 2 o 3 dependiendo la situación.



- -todo tiro detrás de la línea de triple (6,75 mts) vale 3 ptos.



- Todo tiro dentro de la línea 6,75 mts vale 2 ptos.



- Cada tiro libre vale 1 pto



# Cuando se cobra tiro libre?

- Cuando se comete falta en situación de tiro (cuando tiro al aro o cuando comenzó la acción “doble ritmo” para atacar el aro).
- **falta técnica** los tiros libres puede lanzarlos cualquier jugador del equipo adversario designado por su capitán.
- Cuando se señala una **falta personal** y la penalización es la concesión de tiros libres, el jugador contra el que se haya cometido la falta será el que los lance.

# Ocupación de los pasillos?

- Un máximo de **cinco** jugadores (**3 defensores** y **2 atacantes**) pueden ocupar las posiciones en los pasillos de tiros libres.
- La **primera posición** del pasillo a cada lado del área restringida, sólo puede ser ocupada por los “defensas” del lanzador de los tiros libres.
- • Se pondrán alternadamente.



MIAMI EAST FINALS

MIA	9	CHI	24
2ND	9:43	24	

-Si se comete dentro de la línea de doble (6, 75mts) y no logro embocar o no pudo tirar se darán 2 tiros libres.





-Si logro tirar y embocó el lanzamiento valdrá 2 ptos y se dará un tiro adicional.



- Si logro AFUERA de la línea de doble (6,75 mts) y NO logro convertir se darán 3 tiros libres.



- Si logro convertir AFUERA de la línea de doble (6,75 mts) se dara UN tiro adicional.



- Si se cobra “técnico” por protesta fuera de lugar a los jueces se otorgan 2 tiros libres al equipo rival designado por su equipo.



- Cuando se comete una falta (aunque no este por tirar) y el equipo infractor lleva acumulada la suma de 4 faltas en el mismo periodo se asignaran 2 tiros libres al jugador receptor de la falta.



# Faltas técnicas que se cometen y se sancionan (se realizan desde el lugar que se cometieron)

- Caminar: 2 pasos con la pelota tomada sin picar.
- ACLARACIÓN: para que sea valido se debe estar en movimiento al momento de realizarlo (cuando se deja un pie fijo el otro puede pivotear y NO se cuentan como pasos en esa acción).

- **Doble Dribling:** luego de picar la pelota, la tomo y la vuelvo a picar con ambas manos o la pico de abajo hacia arriba con la palma de la mano.



- **Pie:** cuando toca en un jugador de rodillas para abajo o se pone el pie en forma intencional.





- **Falta:** pegar, agarrar, o cualquier contacto con el jugador contrario que tenga la pelota.
- También puede ser a un jugador sin pelota cuando hay intencionalidad.



- **24 segundos:** tiempo de posesión de pelota de un equipo para retener el balón, pasarlo o lanzar, si no logra lanzar antes de ese tiempo desde la mesa de control sonara la chichara.



- **8 segundos:** cuando un equipo tiene la pelota en su cancha, obligatoriamente deberá pasar al ataque antes de los 8 segundos, mediante un jugador que este en cancha ofensiva o por un jugador trasladándola hasta ahí; si no lo hace, uno de los jueces sonara la chicharra otorgándole la falta al equipo contrario.



- “Zona”: luego que la pelota paso a la cancha de ataque no se podrá regresar a la defensiva. Si sucede saque lateral al otro equipo.



- 5 segundos: por retener la pelota sin picarla ni pasarla.



- **3 segundos:** ningún jugador puede estar más de 3 segundos en la zona restrictiva en la cancha rival si no que debe de estar en movimiento.



# Cuántas faltas puede realizar un jugador?

- 5 faltas; a la 5ta debe abandonar el campo de juego y no podrá ingresar nuevamente por el resto del partido pudiendo entrar un sustituto.

# Cuántas faltas puede realizar EL EQUIPO (colectivo) ?

- Son la suma de todas las faltas personales (del equipo) dentro de cada cuarto de juego.
- Se sancionaran 2 tiros libres cuando se llegue a la 5ta falta.



# Falta Antideportiva

- 2 tiros libres



# Tiempo Muerto

- Interrupción del partido a petición del entrenador o del ayudante del entrenador.
- Cada tiempo muerto registrado durará un (1) minuto.
- Un (1) tiempo muerto registrado puede ser concedido a cada uno de los equipos, durante los tres (3) primeros periodos.
- dos (2) tiempos muertos durante el cuarto periodo.
- uno (1) durante cada periodo extra.



# Sustituciones

- Un equipo puede sustituir a un jugador(es), cuando se produzca una situación de sustitución.
- Falta o reloj parado.
- Cuando hay anotación en los dos últimos minutos del cuarto periodo o' cualquier periodo extra, contra el equipo que haya pedido la sustitución.



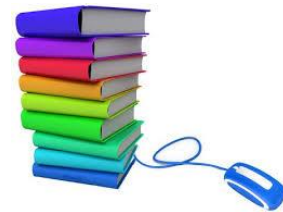


GRACIAS  
POR  
VUESTRA  
ATENCIÓN

"SWOOSH"

- **Porf. Lic. en Educación Física: Matías Rodríguez**

# BIBLIOGRAFÍA y WEBGRAFÍA



- *Uruguay educa*



- *Reglamento de la F.I.B.A*



- *Diversos Apuntes docentes*

