

## Programación 2

### Práctico 5 – Recorrida de Grafos

#### **Ejercicio 1**

Escriba un algoritmo basado en DFS para hallar la cantidad de componentes conexas de un Grafo.

#### **Ejercicio 2**

Escriba un algoritmo basado en DFS para encontrar el camino dirigido más largo en un Grafo dirigido acíclico.

#### **Ejercicio 3**

Defina una función que determine si un Grafo dirigido contiene un camino euleriano.

#### **Ejercicio 4**

Implemente la función `ListaAdy puntosArt (Grafo)` que dado un grafo no dirigido conexo, devuelve sus puntos de articulación.

#### **Ejercicio 5**

Escriba un algoritmo basado en DFS que tome como entrada un Grafo dirigido y dos de sus vertices y determine todos los caminos simples de un vértice al otro.